



Mon premier projet en squeak

Le projet voiture

Ce projet va vous apprendre à assembler des éléments et à utiliser les scripts.

• 1.– Construction de la voiture:

Il y a plusieurs moyens pour obtenir le dessin de la voiture.

- ◆ Combiner des formes à disposition dans accessoires.

Toutes les objets n'acceptent pas par défaut de recevoir d'autres objets, il faut cocher 'accepte des objets inclus' dans le menu du halo rouge.

(Pour obtenir les halos , cliquer sur l'objet avec la touche 'alt' enfoncée ou avec la roulette de la souris.)

- ◆ Utiliser l'outil dessin (la palette dans Navigation) pour dessiner la voiture.

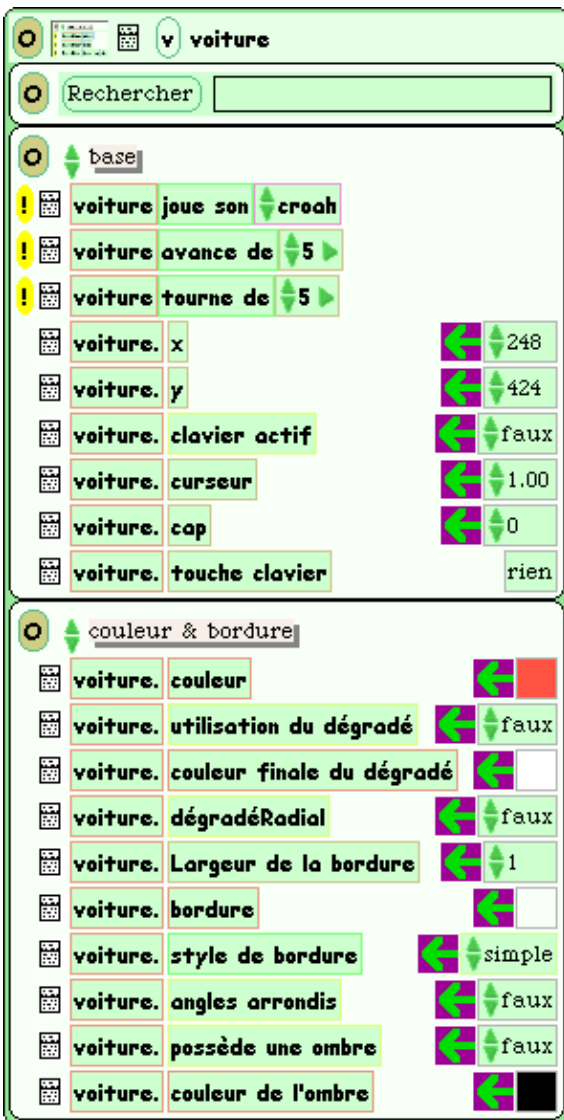
Utiliser les outils de la palette pour dessiner, puis le bouton keep pour garder le dessin.

Dessiner la voiture l'avant vers le haut.



• 2.– Programmation.

- ◆ Obtenir les halos de la voiture.
- ◆ Utiliser le halo bleu oeil pour obtenir les commandes.



- ◆ En haut des commandes, changer le nom en voiture.
- ◆ Glisser la tuile **voiture avance de 5** dans une partie libre du monde. (rappel c'est la position de la souris qui détermine l'endroit où on lâche l'objet.). Un script s'ouvre avec la commande en première ligne.

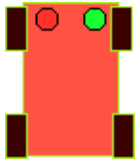


- ◆ Appuyer sur le point d'exclamation pour essayer le script. La voiture avance.
- ◆ Cliquer sur l'horloge, le script est **actif** et s'exécute 8 fois par seconde.
- ◆ Cliquer sur l'horloge, le script est **en pause**.
- ◆ Prendre les feux rouges dans Accessoires.

Mon premier projet en squeak



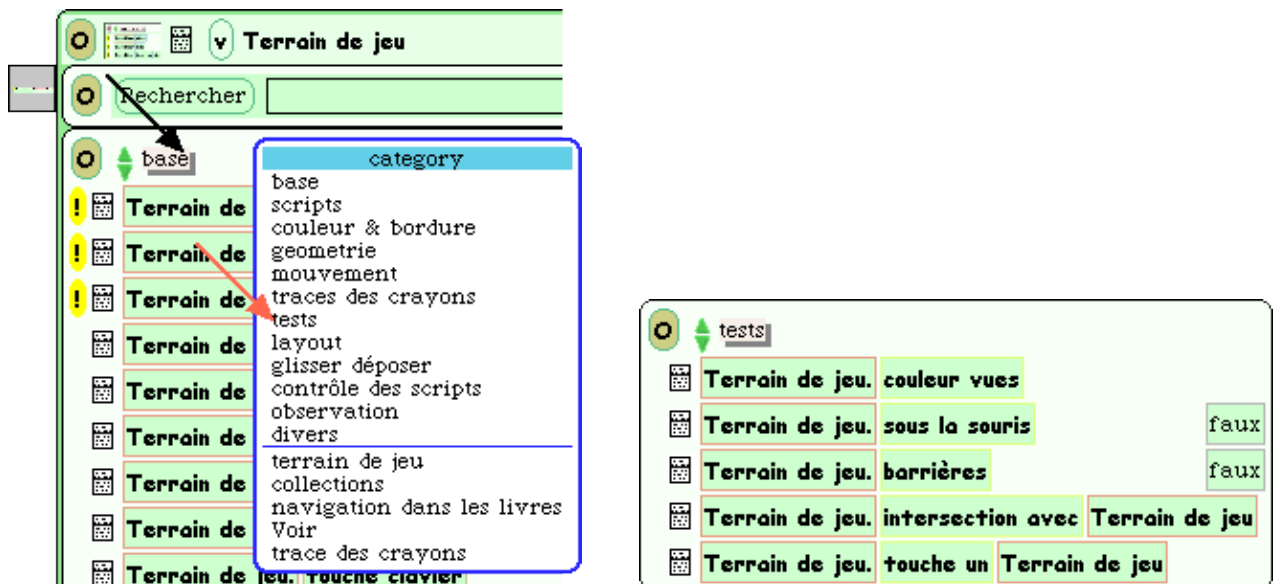
- ◆ Commander la voiture avec les feux. Tous les scripts en pause ou actifs obéissent aux feux.
- ◆ Pose de capteurs. Poser une ellipse rouge à l'avant gauche et une ellipse verte à l'avant droit. Verrouiller ces objets. (menu du halo rouge.).



- ◆ Prendre une structure de test en haut à droite dans le titre du script.



- ◆ Passer à la catégorie test (en cliquant sur base, puis test dans le menu des catégories).



- ◆ Glisser la tuile **Terrain de jeu. couleur vues** en face du mot test de la structure de test.

(Elle se transforme et devient: **Terrain de jeu. ■ couleur vues ■ color**)

Mon premier projet en squeak

- ◆ Dessiner une route (plus étroite que l'écart entre les capteurs).
 - ◆ Fixer les couleurs du test avec la pipette. La première couleur est celle de l'objet,(le capteur), la seconde celle qui est testée, la route. Le test est vrai si les deux couleurs sont superposées.
-
- ◆ En face de oui, placer tourne de 5 (pour tourner à droite)ou -5 (pour tourner à gauche).

La solution