

Constructions géométriques avec GéoGebra

1) TRIANGLES ET ANGLES :

a) Ouvrir le logiciel GeoGebra en cliquant sur l'icône



➤ Cliquer sur mode nouveau point sur la barre  puis cliquer sur la feuille de travail 3 fois afin de placer les points A, B et C.

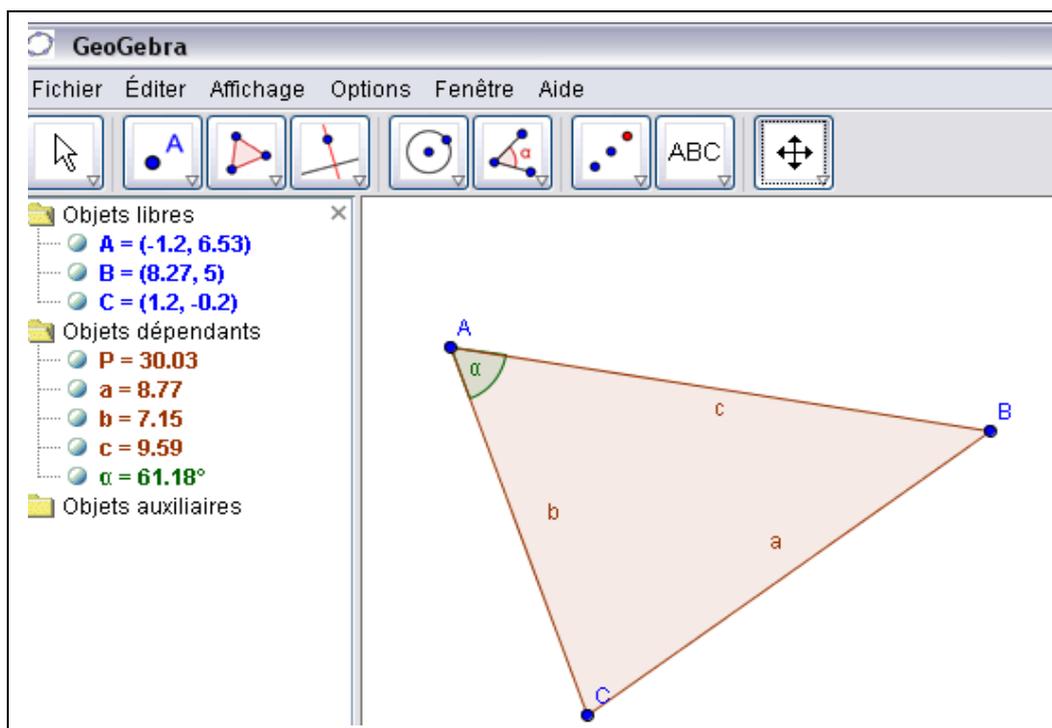
➤ Cliquer sur l'icône  afin de choisir le mode polygone
Cliquer ensuite successivement sur A, B, C et à nouveau sur A pour créer le triangle P.

➤ Pour faire apparaître les mesures des angles de ce triangle choisir le mode angle  puis cliquer sur C puis A et enfin B, la lettre « a » s'affiche ainsi que sa mesure en degré. (α = angle $B\hat{A}C$)

➤ Refaire la même chose pour les deux autres angles du triangle ABC.

➤ Truc: Choisir le mode angle  et cliquer à l'intérieur de votre polygone. La mesure des angles apparaîtra.

Vous obtenez la figure suivante :



➤ En choisissant le mode déplacer  et en déplaçant un sommet du triangle, les mesures varient en conséquence.

Activité : Construire un triangle rectangle en A et vérifier la relation $BC^2 = AB^2 + AC^2$.

Truc : Faire apparaître la grille du plan graphique avec le bouton droit. Utiliser la grille pour créer un triangle rectangle rapidement. C'est une activité suggérée aux élèves. Il est possible d'utiliser la zone de texte (cf. l'aide du logiciel) pour réaliser ceci.